|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| logo | Principes d’ingénierie | 1086 |

Responsable :

Mis à jour :

La sécurité des processus de développement et d’assistance technique repose sur les principes d’ingénierie de la sécurité suivants :

* la sécurité est prise en compte à tous les niveaux de l’architecture du développement :
  + activités
  + données
  + applications
  + technologie
* les nouvelles technologies sont analysées par rapport aux risques de sécurité
* la conception est revue par rapport aux modèles d’attaques connus
* les principes d’ingénierie de la sécurité sont appliqués aux systèmes d’information externalisés et inclus dans les accords avec les fournisseurs
* la validation des données d’entrée est réalisée afin de détecter les erreurs suivantes :
  + valeurs en dehors de la plage autorisée
  + caractères invalides dans les champs de données
  + données manquantes ou incomplètes
  + dépassement de la limite supérieure ou inférieure des limites de volume de données
  + données de contrôle non autorisées ou insuffisantes
  + les procédures de réaction sont respectées en cas d'erreurs lors de la vérification
  + les procédures de test de crédibilité des données d'entrée sont suivies
  + les responsabilités de tout le personnel impliqué dans le processus de saisie des données sont attribuées
  + un enregistrement des mesures prises dans le processus de saisie des données est conservé
* les développeurs doivent :
  + mener des discussions régulières avec les parties prenantes pour obtenir les éclaircissements nécessaires et maintenir l'engagement des parties prenantes dans le projet
  + développer une approche standardisée de l'apparence des applications et de leurs autres propriétés, en assurant la cohérence entre les modules individuels, dans les premières étapes du processus de développement, ce qui permettra aux participants de suivre ces pratiques acceptées
  + suivre un processus formalisé pour évaluer l'impact des demandes de changement
  + assurer que les paramètres configurables ne sont pas fermement codés dans l'application
  + créer des tests unitaires pour chaque module